

Apresentação do Projeto



CARNAVAL DE TORRES **O JOGO**

Salta de bar em bar, mas não percas o autocarro para o Túnel!

O JOGO

Jogo colaborativo onde
“todos ganham ou todos perdem”

Cada jogador tem de cumprir as missões a tempo de apanhar o autocarro para o Túnel

Compensa colaborar: se os jogadores estiverem juntos, conseguem andar mais rápido

Enquanto os jogadores tentam cumprir as missões, as ruas não lhes vão facilitar a vida



O JOGO

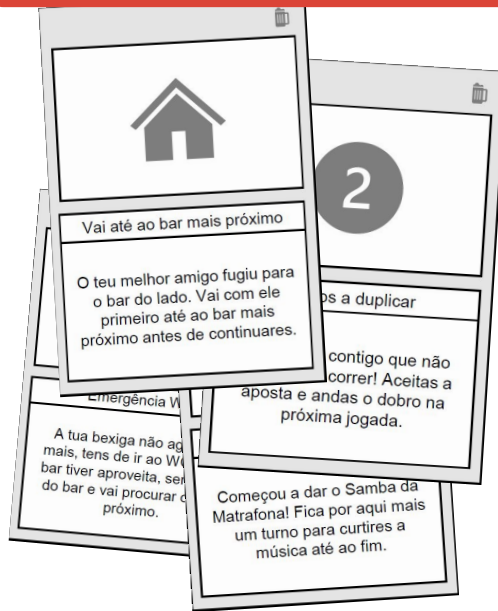
Cartas de Missão

32 cartas distribuídas por 4 zonas das ruas



Cartas de Bar

40 cartas para usar quando um jogador visita um bar



Cartas “Isto só no Carnaval”

80 cartas para tornar a noite mais caótica

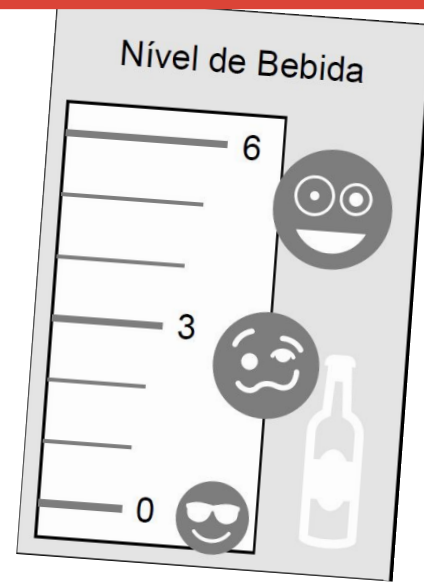


0 JOGO

Autocarro para o Túnel
Onde todos têm de chegar a tempo para ganhar o jogo



Cartão de Bebida
Se o teu nível for superior ao dado, ficas a descansar



0 JOGO

Ligação com o Carnaval de Torres:

Ruas do Carnaval

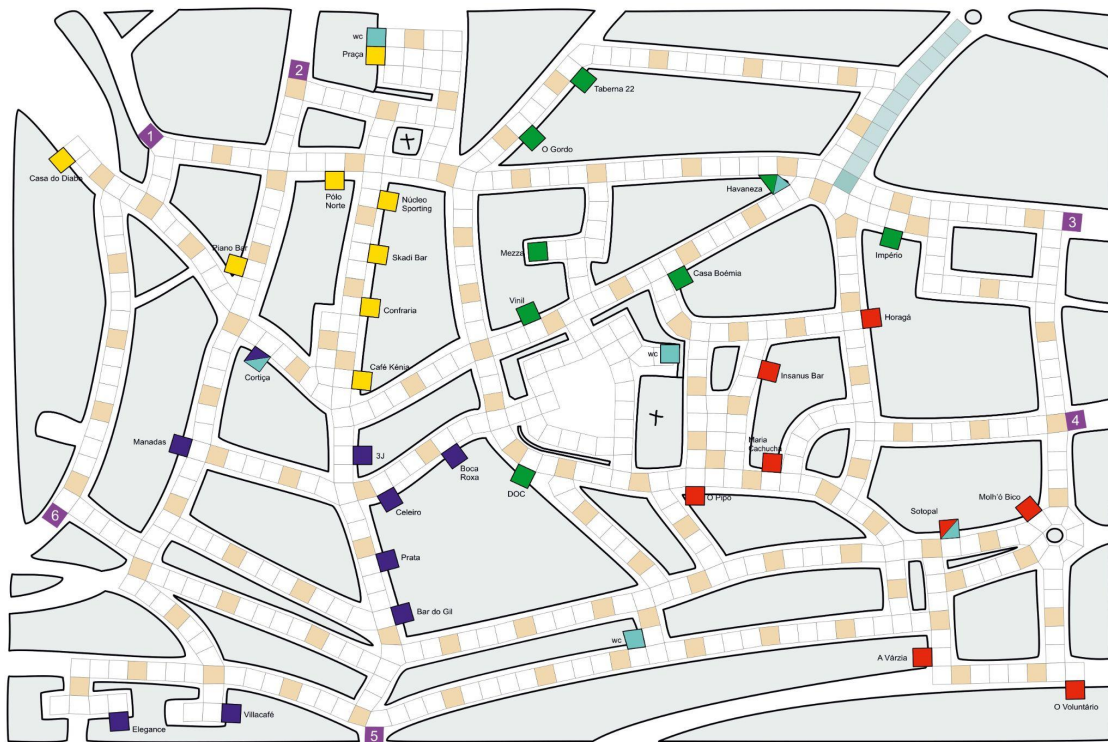
O tabuleiro estilo “Onde está o Wally” vai estar cheio de pessoas e situações típicas da noite

Bares familiares

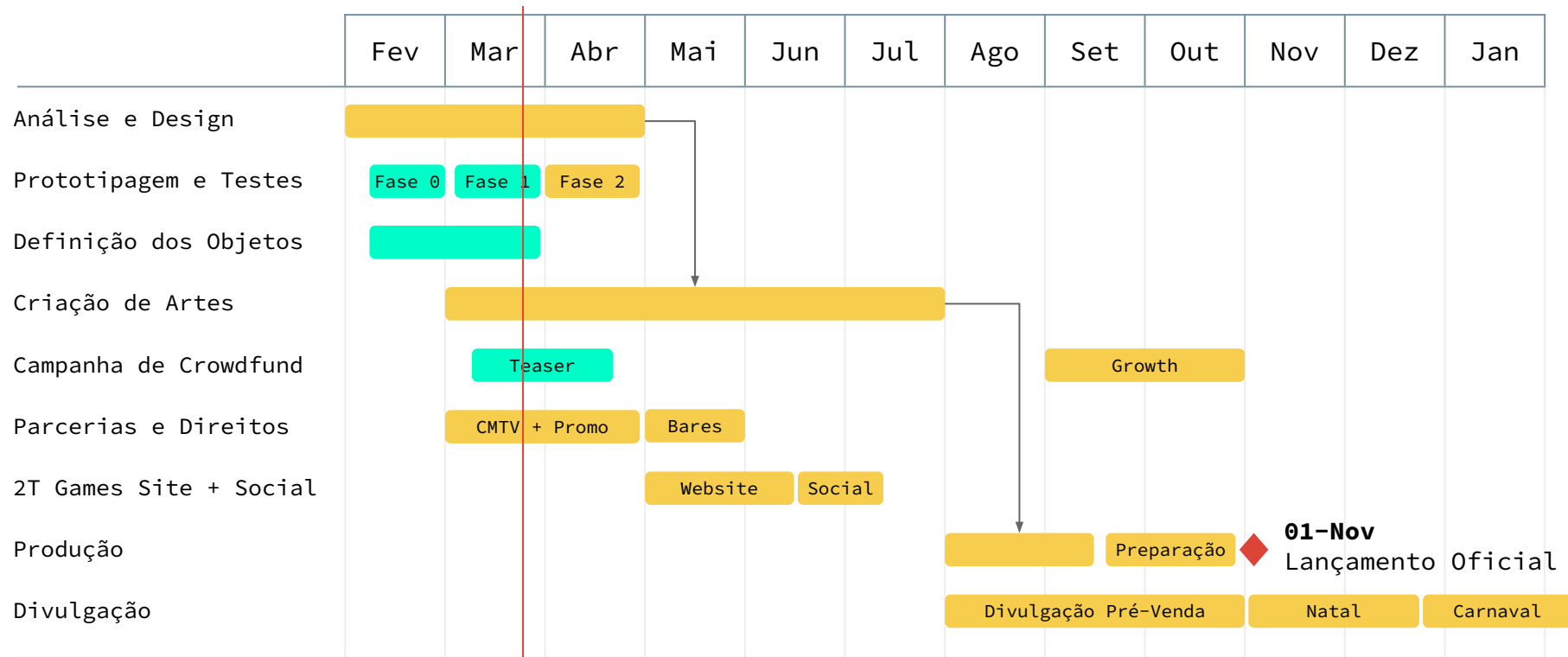
Os bares no tabuleiro vão estar identificados com os nomes verdadeiros e na correta posição

Sortes e azares típicos

As situações e ações representadas nas cartas são típicas e comuns nas noites do Carnaval



PLANO



QUEM SOMOS



Tiago Rodrigues

Gestão do Projeto e
Análise Financeira

Experiência profissional na
área de gestão de projetos
e criação de produtos

Tiago Inácio

Área Operacional e
Test Master

Experiência lúdica em
desenvolvimento de jogos de
tabuleiro e testes



Marca de jogos de tabuleiro, focada em agregar cultura,
com divertimento e estratégia

OBRIGADO

